ТЗ фронтенд ДИНО

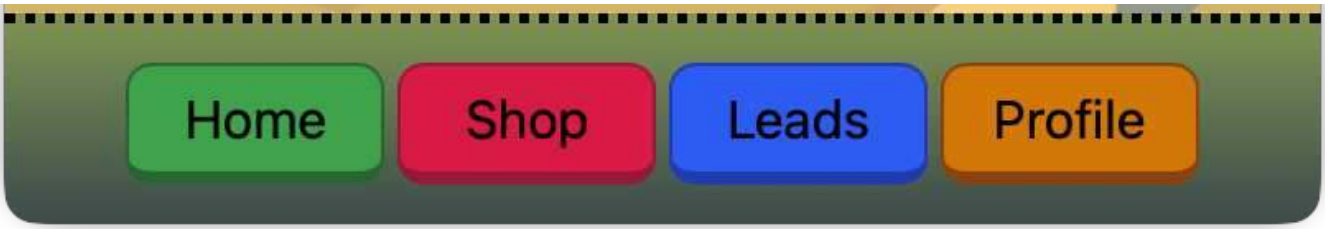
DinoRunTest — UI Redesign (Core Elements)

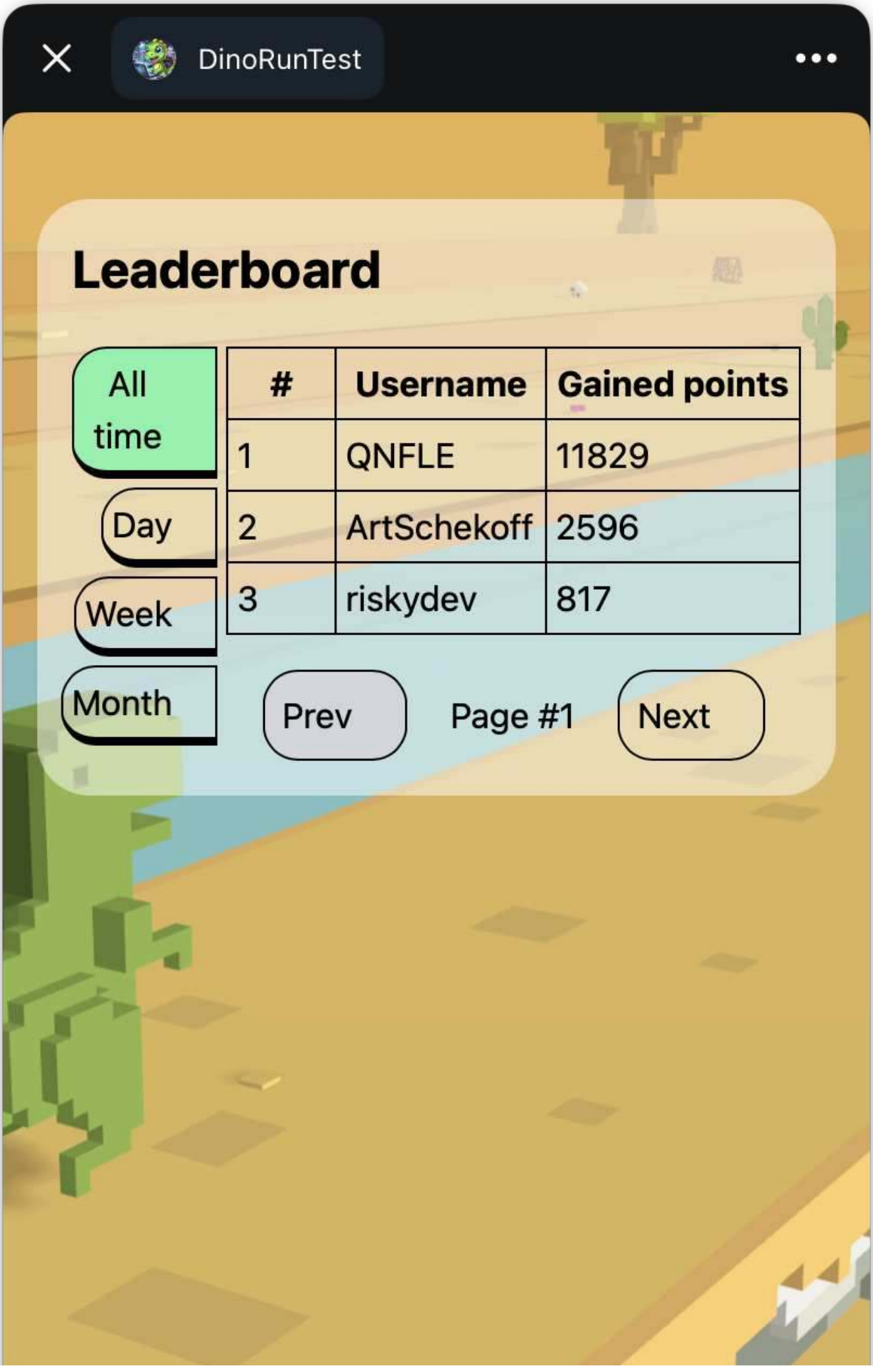
DinoRunTest

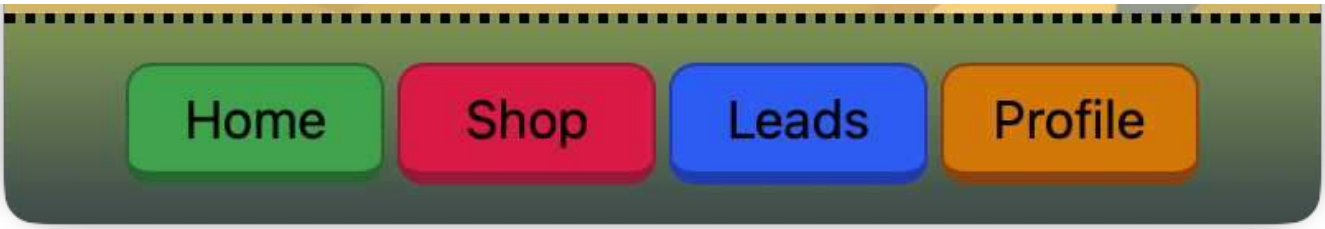


Welcome to DinoGame!

Start Game


Home
Shop
Leads
Profile


DinoRunTest
Leaderboard
All time
Day
Week
Month
Username Gained points
1 QNFLE 11829
2 ArtSchekoff 2596
3 riskydev 817
Prev
Page #1
Next


Home
Shop
Leads
Profile

DinoRunTest

Shop

All

Skins

Enemies

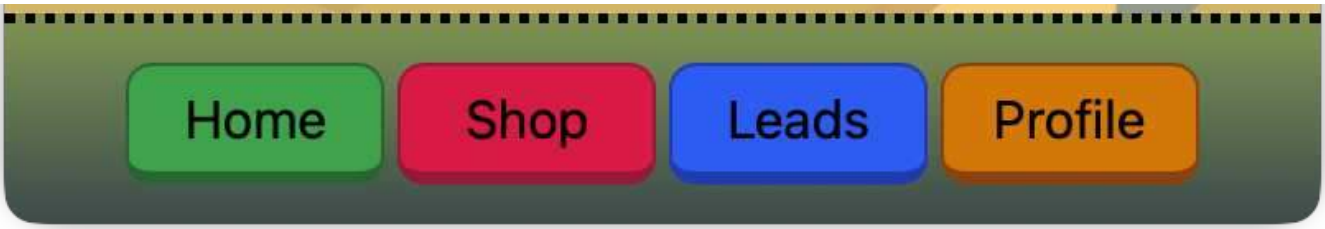
Terrain

Image	Name	Price
	Logo skin 1	100
	Logo skin 1	100

Prev

Page #1

Next


Home
Shop
Leads
Profile

DinoRunTest

Profile



ArtSchekoff

[redacted]

You score

Points	2596

Coins	0

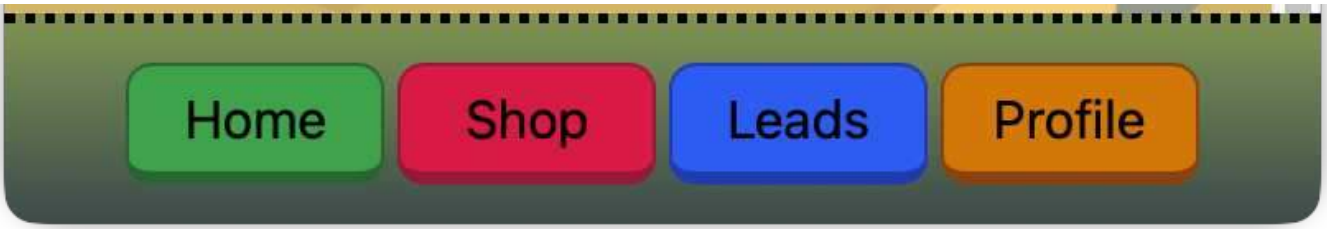
Referrals

Your referral link [redacted]

Copy

Last invited referrals

Id	Nickname	Points earned
10	QNFLE	11829
8	riskydev	817



🎨 Общая стилистика

- Яркий, контрастный, энергичный гейм-интерфейс с визуальной глубиной.
- Цветовая палитра: неоновые акценты (сине-фиолетовый, лаймовый, розово-оранжевый, голубой).
- Элементы с подсветкой, контуром и чётким объёмом.
- Мягкий фон с пространственной перспективой или градиентом.
- Визуальные акценты в духе игровых панелей Fortnite – насыщенные контуры и световые зоны.

———

🧩 Основные элементы интерфейса

1. Главная панель контента

- Центрированный блок с визуальной глубиной и подсветкой по краям.
- Карточная структура с объёмом и тенями.
- Единая система отступов и пропорций между экранами.

———

2. Навигационные вкладки

- Горизонтальные кнопки с контрастной подсветкой и чёткими контурами.
- Активное состояние выделяется цветом или свето-кольцом.
- Возможность горизонтального скролла при большом количестве пунктов.

———

3. Карточки и таблицы

- Карточки с визуальным разделением от фона.
- Контуры и цветовая подсветка в стиле игровых панелей.
- Адаптивная сетка или табличная структура.
- Единый стиль карточек для всех экранов.

———

4. Кнопки и элементы управления

- Объёмные кнопки с подсветкой и контуром.
- Цвета: неоновый лайм, фиолетовый, голубой.
- Пропорции: крупные, легко нажимаемые, контрастные.
- Общая логика стилей (основные / второстепенные / нейтральные).

---

5. Плавающая кнопка меню (FAB)

- Круглая кнопка в правом нижнем углу.
- С объёмом и цветовой подсветкой.
- При нажатии открывает основное меню навигации.
- Может подсвечиваться при активном состоянии.

---

6. Основное меню (раскрывающееся FAB-меню)

- Раскрывается вертикально или радиально.
- Каждый пункт – отдельная цветная капсула с иконкой.
- Задний слой – полупрозрачный с лёгким затемнением и подсветкой активных элементов.

---

7. Композиционные принципы

- Единые поля, сетка и выравнивания.
- Консистентная цветовая логика: активные / неактивные / системные элементы.
- Чёткое разграничение зон взаимодействия.
- Максимальная читаемость и визуальная структура в игровом стиле.