

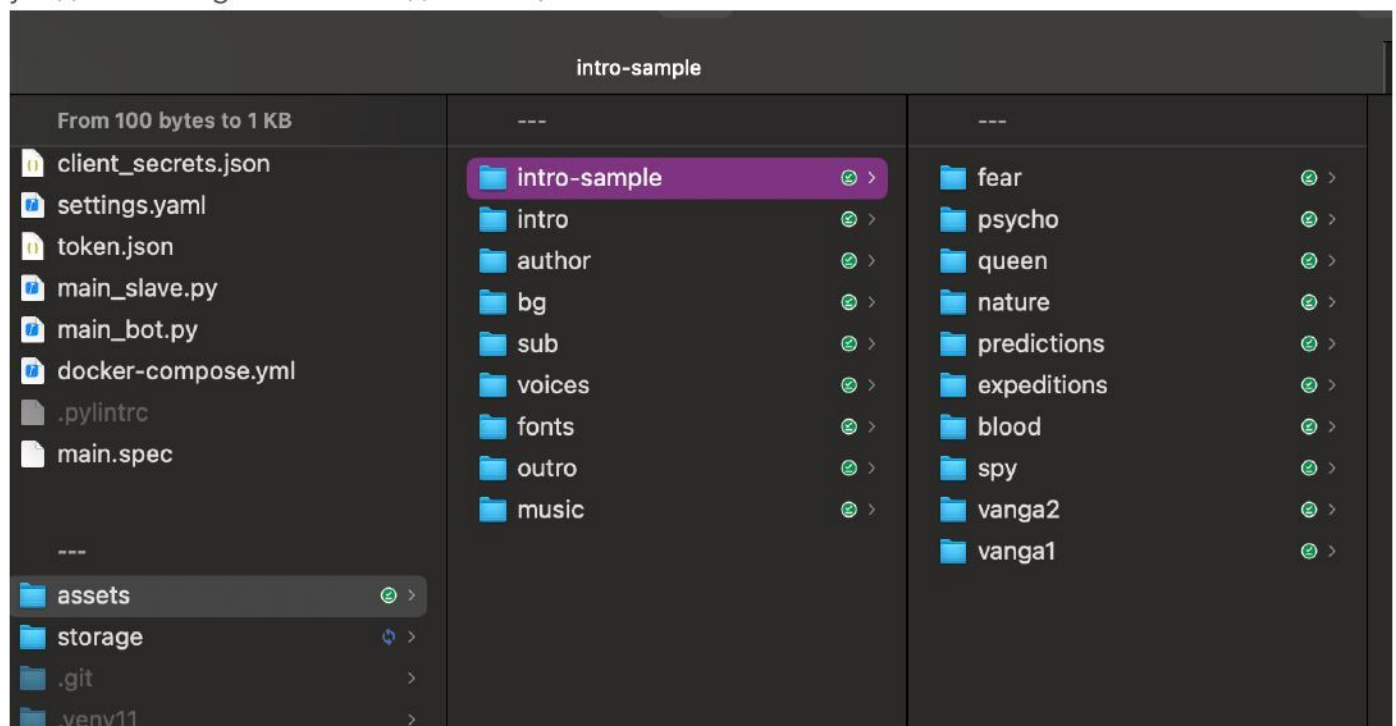
Как управлять

Установка заданий для бота

Команда **New Render Task**. Далее следовать инструкциям мастера добавления задачи.

Execution mode -> Step -> Stage 2 Render

Asset Selector - это название папки, из которой будут добавляться интро/музыка и т.д. (можно увидеть в Google Drive что где лежит)



Url Video = Url Video

Executor - компьютер, на котором будет выполняться обработка. Тут лучше выбирать **Win** (он чаще включен).

Бот выводит лейбл машины, на которой происходит обработка + текущий этап. Этапы проходят все те же, что перечислены в списке постановки задачи.

[VirusVideoMac]: [https://youtube.com/watch?v=SftRo_d4xVA] New next step assigned generate_stage1_videos...

YouTube

7 Prophecies That Warned of 2025—Now They're Coming True 7 Prophecies That Warned of 2025—Now They're Coming True

What if the future has already been written—and July 2025 is the...



7:12 PM ❤️

Retry

Restart

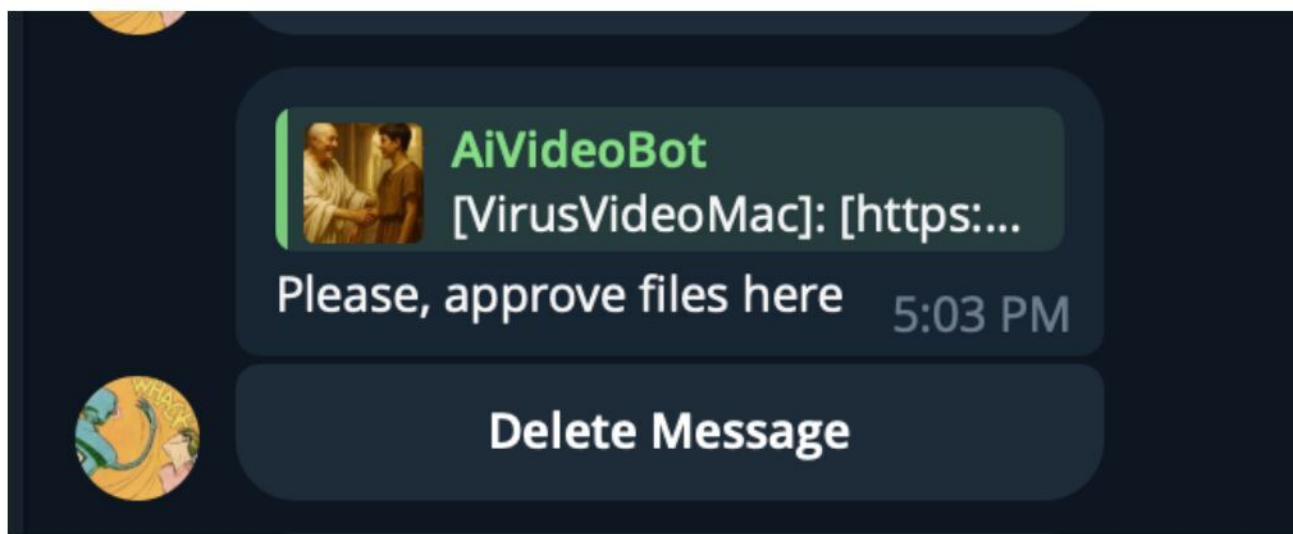
Delete

Assign to VirusVideoWin

Assign to VirusVideoMac

- **Retry** - повторить последний шаг (с перезаписью файлов)
- **Restart** - начать задачу с первого шага
- **Delete** - удалить задачу из базы
- **Assign** - назначить на исполнение другому компьютеру

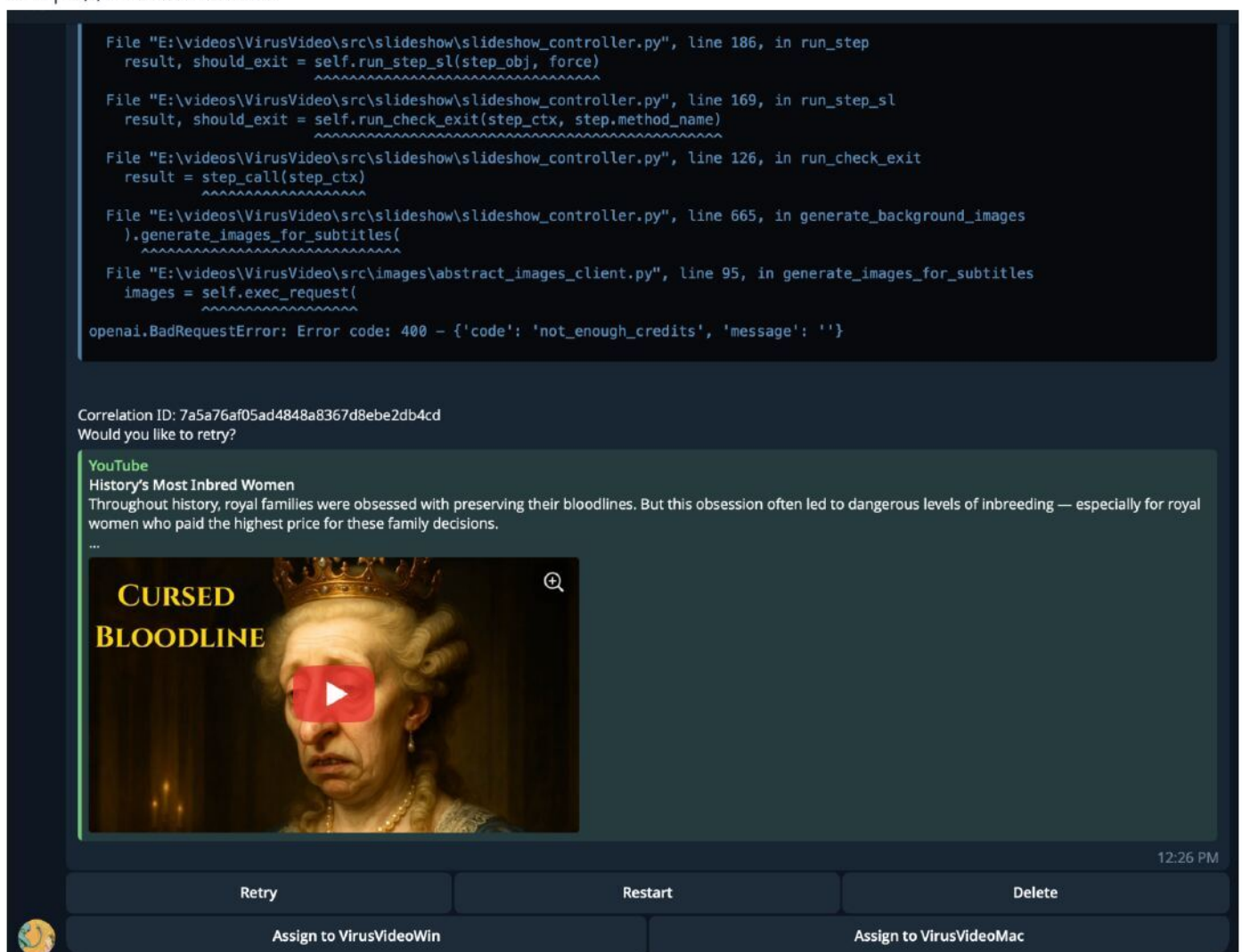
В ходе выполнения, на отдельных моментах бот может запросить подтверждение для продолжения дальше. Такие случаи, как: слишком большое/малое кол-во слов в сценариях, фоновых изображений, и т.д.



После реагирования на инцидент, можно нажать **Delete Message**

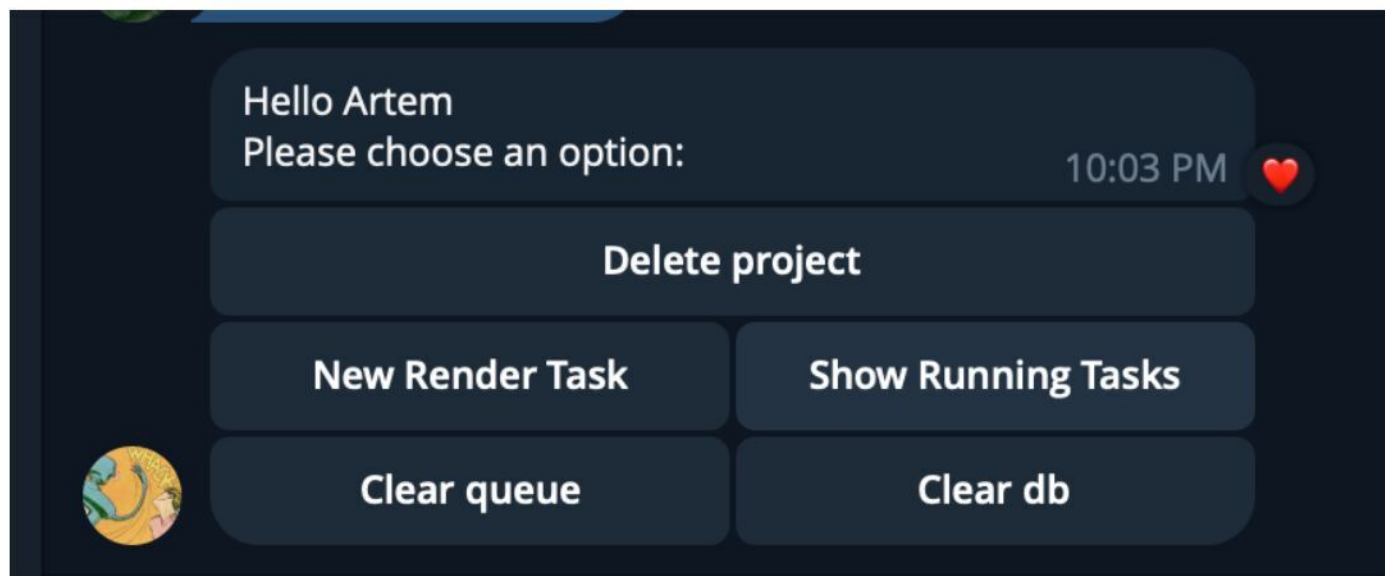
Ошибки

В ходе выполнения могут возникать ошибки. Если понятно, в чем дело и как исправить - то можно поправить файл на GDrive и либо **Retry**, либо **Restart**. Задача будет заново добавлена в очередь исполнения.



Retry - перезапустить текущий шаг, **Restart** - обработку видео с начала. При этом все файлы, которые не изменились, не будут пересозданы заново. Это бывает удобно в случае если были изменены/удалены какие-либо файлы и необходимо повторить обработку их в общем конвейере.

В случае если задача сломалась прямо конкретно, или была удалена ее карточка из бота: **Show Running Tasks** заново отобразит все задачи из базы данных.



Подтверждение

Пример запроса на подтверждение и продолжение рендера:

[VirusVideoMac]: Task <https://youtube.com/watch?v=jfzgp2yySjw> requires your approval. Please choose an option.

Files:

/Users/riskyworks/Documents/virus-video/render-app/storage/jfzgp2yySjw/report.html

Project path:

[REDACTED]

Google Cloud folder:

[REDACTED]

Notes:

No additional notes.

YouTube

The SHOCKING Truth About Nostradamus' August 2025 Prophecy

The SHOCKING Truth About Nostradamus' August 2025 Prophecy

...



12:26 PM



Accept

Reject

Retry

Restart

Delete

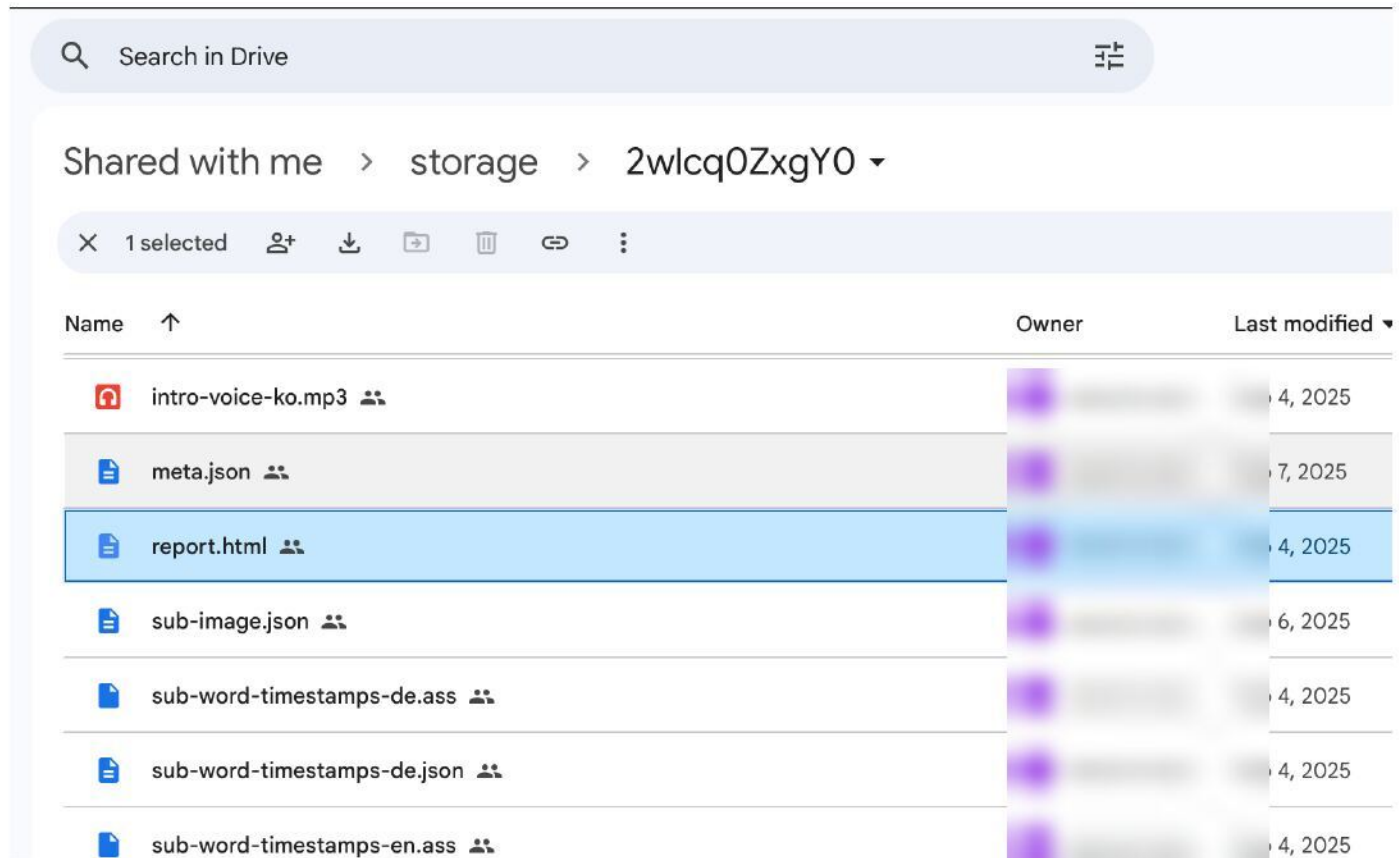
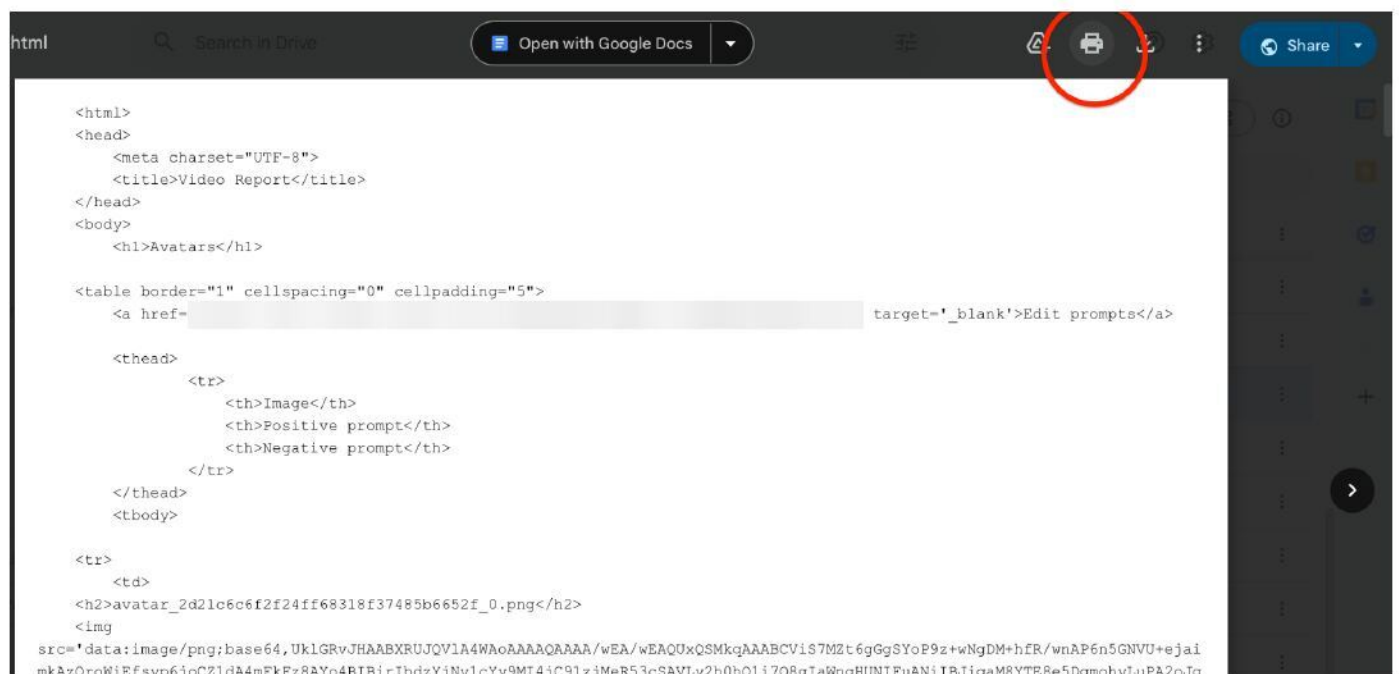
Assign to VirusVideoWin

Assign to VirusVideoMac

Данные запросы могут всплывать в случае когда необходим ручной контроль.

Так же, подобный запрос всплывет минимум раз с отображением сводного отчета перед непосредственным запуском задачи рендера.

Можно нажать на **project path** -> найти файл **report.html** -> открыть его -> нажать кнопку **print** -> просмотреть содержимое.



Avatars

[Edit prompts](#)

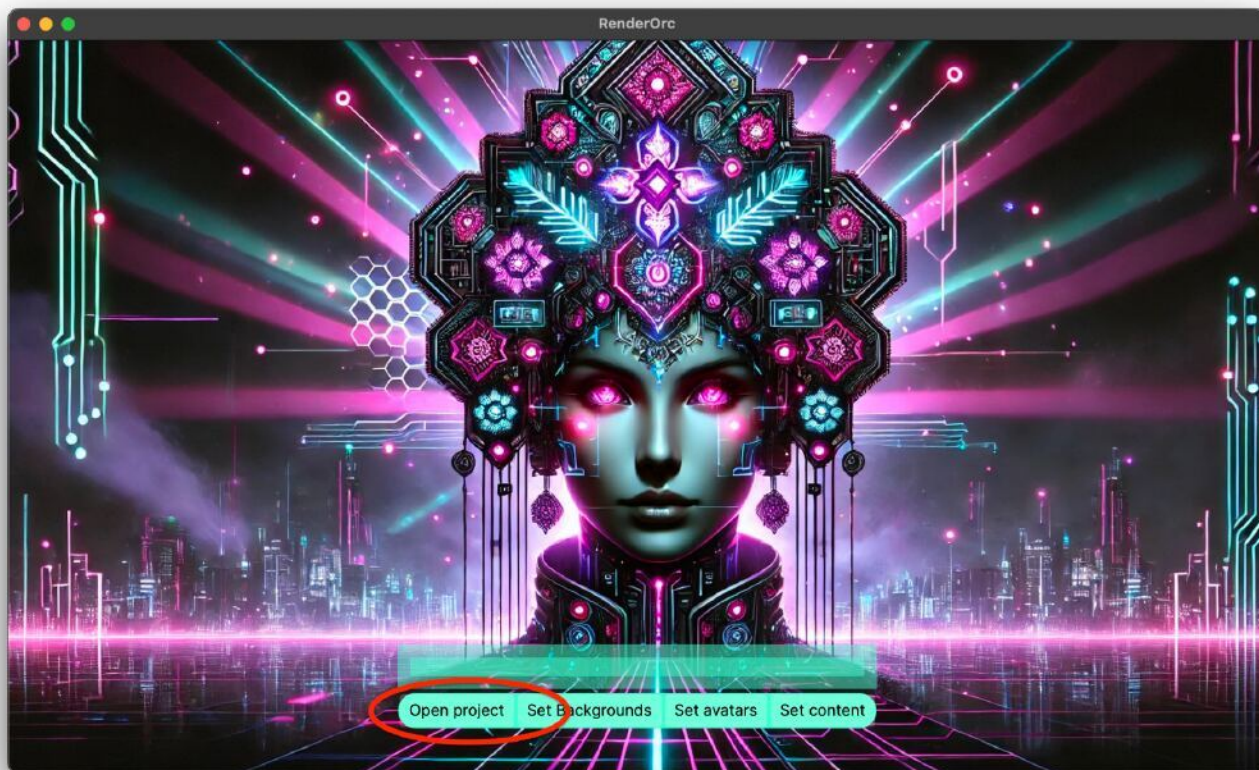
Image	Positive prompt	Negative prompt
<p>avatar_2d21c6c6f2f24ff68318f37485b6652f_0.png</p>  <p>Open</p>	<p>A hyperrealistic portrait of one person in the role of A curious and engaging storyteller, perhaps with a slightly mysterious aura, presenting the information like sharing a fascinating secret.. With the entire head in the frame, not cropped at the top or sides. The gaze is directed straight ahead, and the facial expression corresponds to the image. Clothing and accessories correspond to the role. Cinematic lighting with soft shadows creates an atmosphere of mysticism, drama, or realism. The background is neutral and solid color.</p>	<p>lowres, bad anatomy, error body parts, worst quality, low quality, jpeg artifacts, ugly, duplicate</p>

Альтернативный способ - не использовать это, а открыть клиент для контроля и редактирования (о нем чуть позже).

Десктопный клиент RenderOrc

Для работы с ним предварительно нужно установить GoogleDrive и скачать себе локально папку storage на локальную систему т.к. клиент работает только с локальной файловой системой.

Открыть проект -> Указать в проводнике путь до корня папки с проектом.



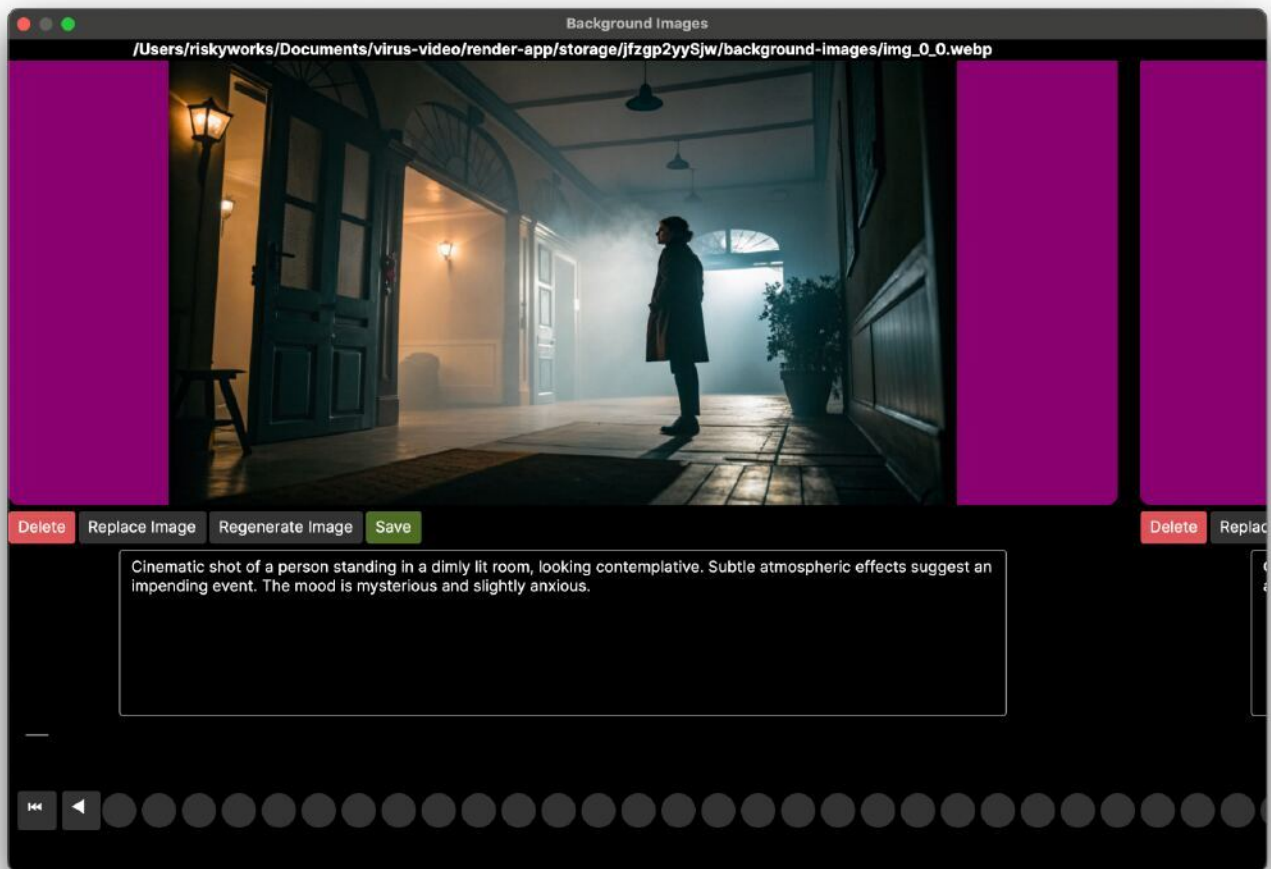
Путь отобразится в поле выше кнопок.

Set Backgrounds

Set Avatars

Set Content

Устроены по схожему принципу. Это интерфейс промт-картинка. В Avatars добавляется дополнительно стоп-промт, в остальных только положительный.

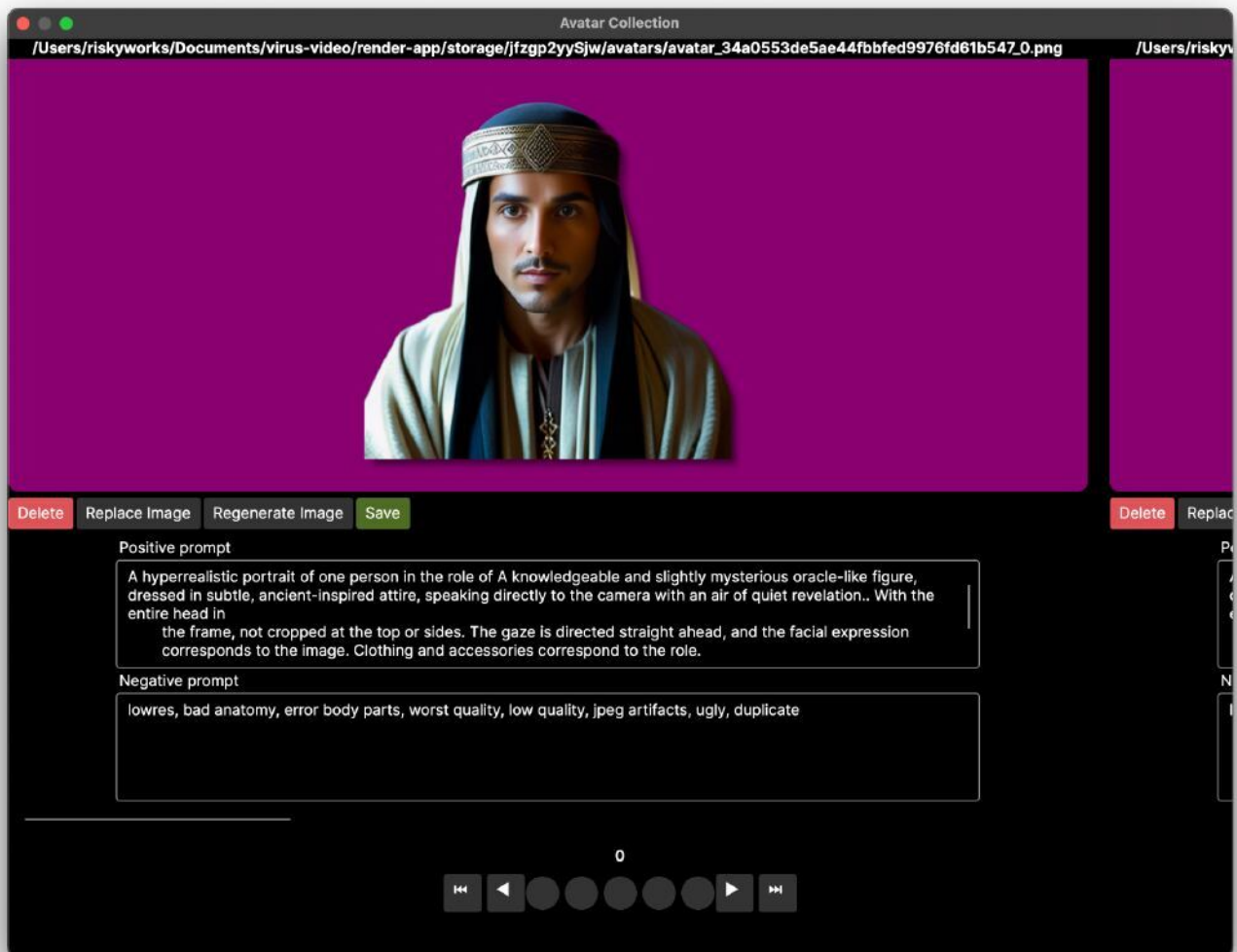


Delete - удалить изображение **Replace Image** - заменить (при этом будет произведено вписывание изображения в структуру бумаги (в случае если оно меньше fullhd)).

Автоматически, в случае с аватарами - будет добавлена тень. В случае с контентом - будет добавлена тень и закругление углов.

Regenerate Image - регенерировать картинку по новому промту.

Save - сохранить изменения в json-файл



После того, как в клиенте все выставлено и настроено и изменения загрузились в Google Drive, можно нажать в боте **Approve** - и запуститься задача рендера.

Базовы сценарий взаимодействия

1. Добавили задачу
2. Дождались ее прохождения до этапа с генерацией отчета перед рендером. В случае необходимости - попутно реагируя на возникшие ошибки.
3. Открыли клиент, отредактировали там что нужно
4. Нажали Approve в боте чтобы запустить сам рендер